**Socializer 일과 세부**

1. **일과**

**텍스트, 지도이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

1. **일과 규칙**

플레이어가 반동분자를 색출할 수 있도록 하는 매뉴얼입니다. (플레이어가 따르면 되는 게임 방법입니다.) 일정에 따라 항목이 추가됩니다. 매뉴얼은 태블릿을 클릭해 볼 수 있습니다.

1. **Socializer 일정**
2. **주기와 이벤트**

일정은 5일을 주기로 합니다. 특별감사기간, 영광의 날 축제 등 이벤트가 열립니다.

* 특별감사기간

매일 1명의 감사원이 등장합니다. 감사원은 신분을 숨기고 반동분자를 연기합니다.

감사원을 2번 이상 통과시키면 게임오버 엔딩이 뜹니다.

* 영광의 날

대 축제입니다. 57~61일동안 축제가 열립니다.

36일부터 60일까지 새로운 매뉴얼이 추가되고, 기존의 매뉴얼이 강화됩니다.

1. **등장 NPC**

매일 랜덤한 NPC가 등장합니다. 등장확률은 다음과 같습니다.

|  |  |
| --- | --- |
| **NPC** | **등장확률(%)** |
| 시민 | 60% |
| 반동분자 | 40% |

특정 일에는 특별 NPC가 등장합니다.

* 감사원

감사원은 신분을 숨기고 반동분자를 연기합니다.

* 1계층 시민

1계층 시민은 구속만 가능하며 패널티 없이 통과시킬 수 있습니다. 대화를 통해 다양한 정보를 얻을 수 있습니다.

* 혁명단원

초반 두 번 접촉을 성공하면 혁명 루트가 열립니다.

1. **공통 일정**

**공통 일정**은 다음과 같습니다. 특별한 NPC가 등장하는 날은 따로 표기하였습니다.

* **1~5일차 (튜토리얼 구간)**

2명의 NPC가 등장합니다.

일반 시민 한 명과 기본 매뉴얼에 해당하는 반동분자들이 매일 한 명 등장합니다.

* **8~12일차**

2~3명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

* 8일차: 감사원이 등장합니다.
* 12일차: 혁명단원이 등장합니다.
* **15~19일차 (특별감사기간)**

3명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

매일 1명의 감사원이 등장합니다.

* 17일차: 혁명단원이 등장합니다. 이 날 혁명단원을 찾아 통과시키면 혁명 루트가 열립니다.
* 19일차: 1계층 시민이 등장합니다.
* **22~26일차**

3~4명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

* 23일: (혁명 루트가 열린 경우) 혁명단원이 등장합니다.

(혁명 루트를 열지 못한 경우) 3~4명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

* 25일: 1계층 시민이 등장합니다.
* **29~33일차**

4명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

* **36~40일차 (축제 준비 기간)**

4~5명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

기존 매뉴얼이 강화됩니다.

* **43~47일차 (축제 준비 기간) (특별감사기간)**

5명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

새로운 매뉴얼이 추가됩니다.

매일 1명의 감사원이 등장합니다.

* **50~54일차 (축제 준비 기간) (특별감사기간)**

5~6명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

새로운 매뉴얼이 추가됩니다.

매일 1명의 감사원이 등장합니다.

* **57~60일차 (축제 기간)**

6명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

* 59일: (혁명 루트가 열린 경우)혁명단원이 등장합니다.

(혁명 루트를 열지 못한 경우) 6명의 NPC가 랜덤으로 등장합니다.

* 61일차

엔딩이 나옵니다.